

I Encuentro de la Asociación Proyecto Hombre



Fundación Proyecto Hombre Navarra

PREVENCIÓN DE LOS JUEGOS DE AZAR EN LOS JÓVENES DE LA COMUNIDAD FORAL DE NAVARRA



DESCRIPCIÓN

Prevención de los juegos de azar en los jóvenes de la Comunidad Foral de Navarra.



IMPACTO

- ✓ Todas las actividades han sido implementadas en toda la Comunidad Foral de Navarra y en ambas lenguas, tanto en Euskera como en Castellano. Este trabajo ha necesitado la colaboración en red de los diferentes departamentos del Gobierno de Navarra.
- ✓ En total se distribuyeron más de 877 pósteres y cerca 11.000 trípticos.
- ✓ El Escape Room en centros escolares se aplicó de manera experimental en 17 centros escolares de la Comunidad Foral, en los cursos de 3º y 4º de la ESO así como en 1º y 2º de Grados Medios profesionales. De los 427 alumnos y alumnas, estudiantes de 3º, 4º de la ESO, 1º de Bachiller y 1º de Grado Medio, y más del 84% valoró la experiencia con una puntuación por encima del 7.



ELEMENTOS INNOVADORES

- ✓ La aplicación de un diseño preventivo multicomponente dirigido a adolescentes, familias y profesionales y en diferentes ámbitos o contextos de intervención: comunidad, centros escolares, entornos familiares (APYMAS).
- ✓ Un formato innovador y diferente basado en la realidad virtual que hace más atractivo el trabajo de los mitos asociados a los juegos de azar y las apuestas deportivas a través del Escape Room.
- ✓ La utilización de las redes sociales y la creación de piezas audiovisuales para facilitar el acceso de los y las más jóvenes a los contenidos preventivos propuestos.

Escanea nuestro QR



ORGANIZA:



NAFARROAKO
GIZAKIA
HELBURU



PROYECTO
HOMBRE
NAVARRA

FINANCIA:

